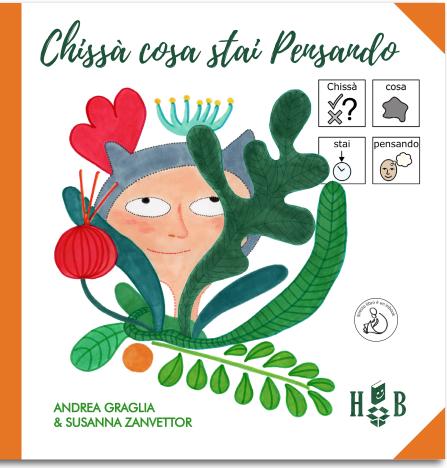
## ANDREA GRAGLIA - SUSANNA ZANVETTOR Chissà cosa stai pensando

Comunicazione Aumentativa Alternativa





**Collana:** Comunicazione Aumentativa - INBOOK

**Anno:** 2021 **pp.** 40

formato: 21\*21cm, spillato

metallico € 15

Genere: Storia per bambini

scritta in simboli

Pubblico: Bambini in età prescolare o alla scuola primaria, bambini con disturbi della concentrazione, della comunicazione o dell'apprendimento, bambini (ma anche adulti) stranieri che apprendono l'italiano

Riferimenti: 328-8773767 Alessandro Ancarani

ISBN: 978-88-3276-179-5













**Sinossi:** «Uffa! La mamma e la sua amica non smettono più di chiacchierare! Quand,è che andiamo?! Qui impalato io mi annoio... Quasi quasi le lascio qui e vado a farmi un giro...». Un'avventura onirica in che con spledide illustrazioni divertirà tutta la famiglia. Contiene il QR code per accede alla versione audiolibro.

## Nella stessa collana:

- 1. I tre porcellini
- 2. Zio Lupo e la frubissima Giricoccola
- 3. Che paura Sam!
- 4. Giacomino Golosone
- 5. Gatto e topo in società
- 6. Il brutto anatroccolo
- 7. Flamel e la pietra magica
- 8. Imparo a fare la pipì
- 9. Divento grande, vado a scuola
- 10. Divento grande, vado a messa
- 11. Natale in CAA

- 12. L'ave Maria in CAA
- 13. Imparo a vestirmi con Emma
- 14. Una giornata di Sole
- 15. I 5 sensi di Sole
- 16. Scorpacciata di carote
- 17. La Festa dei Ceri
- 18. Artù, il bambino dai capelli blu
- 19. Marcolino e la strega Cornelia
- 20. Cosa vede Don Q?
- 21. Miracolo tra i ghiacci
- 22. A Oliver piace/A Oliver non piace

- 23. Il principe felice
- 24. la girandola degli animali
- 25. No, le unghie no!
- 26. No, lo shampo no!
- 27. Pinocchio
- 28. Il pesciolino doro
- 29. Tombili, il gatto in posa da re
- 30. Pasqualino e l'operazione Mani pulite
- 31. Stelle sul comodino
- 32. MERENDA, un gioco da bambini
- 33. Alla scoperta della fattoria